

Regulamento para os Sub-8, Sub-10, Sub-12 e Sub-14 – Quadro síntese

Escalões	CONVÍVIOS			TORNEIOS	
	Sub – 8 (nascidos 2002 e 2001)	Sub – 10 (nascidos em 2000 e 1999)	Sub – 12 (nascidos em 1998 e 1997)	Sub – 14 (nascidos em 1996 e 1995)	
Nº de jogadores	5	7	10	12	13
Dimensões do campo	25 x 15 m	30 x 20 m	70 x 30 m (área de “22m” com 12 metros)	70 x 45 m (área de “22m” com 12 metros)	80 x 60 m (área de “22m” com 12 metros)
Nº da bola	3	3	4	4	
Tempo de jogo	10' a)	15' a)	20' a)	15 + 15' (jorn. triangulares) 10 + 10' (jorn. quadrangulares)	
Formação ordenada	NÃO HÁ b)	NÃO HÁ c)	5x5	6 x 6 e) (c/ força e c/ disputa) “8” pode sair c/ bola	
Alinhamento	NÃO HÁ b)	NÃO HÁ d)	NÃO HÁ d)	6 x 6 (sem lifting) 1º jogador a 5 metros da linha lateral	
Penalidades	Adversários a 3 metros	Adversários a 5 metros	Adversários a 7 metros Fora da área de “22 metros” é OBRIGATÓRIO jogar à mão	Adversários a 7 metros Fora da área de “22 metros” é OBRIGATÓRIO jogar à mão	
Placagem	Blocagem; placagem abaixo da cintura	Abaixo da cintura	Abaixo da cintura	Abaixo da cintura	
Hand-off	NÃO É PERMITIDO			DOS OMBROS PARA BAIXO	
Maul	Ação pedagógica do árbitro, indicando o eixo (MÁX. 5 segundos)	Ação pedagógica do árbitro, indicando o eixo (MÁX. 5 segundos)	Entrada pelo EIXO PROIBIDO derrubar o maul	Entrada pelo EIXO PROIBIDO derrubar o maul	
Pós-placagem e ruck	Jogador placado: libertação IMEDIATA da bola	Jogador placado: libertação IMEDIATA da bola INDICAR LADO DE ENTRADA no ruck	Entrada pelo EIXO Linha de fora-de-jogo definida pelos ÚLTIMOS PÉS	No ruck é PROIBIDO colocar as mãos na bola e impedir ou atrasar a saída da mesma	
Jogo ao pé	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO	PERMITIDO	PERMITIDO	

a) O tempo de jogo pode variar, em função do número de equipas inscritas na competição; b) A bola deve ser entregue à altura do peito, alternadamente a diferentes jogadores; c) O jogo recomeça com um pontapé livre no local da falta; d) O jogo recomeça com um pontapé livre a 3 metros da linha lateral; e) Só impulso – meio metro